



THE DEVELOPER'S CONFERENCE

Arquitetura Corporativa – EA + Inovação + Agile: abordagens e boas práticas

Arthur Carlos Rodrigues

+18 anos TIC, 12 anos em Arquitetura, 8 Arquitetura Corporativa na
Telefônica Vivo

Especializações em Engenharia de Software, Estratégia e Inovação

Agenda



- Arquitetura Corporativa – Tendências
- Agile – Princípios e Manifesto
- EA + Agile – Objetivos comuns
- Agile – evolução das práticas
- EA + Agile & Estratégia
- EA + Agile & Inovação
- EA + Agile Product Management
- EA + Scaled Agile: SAFe
- EA + Scaled Agile: LESS
- EA + Sprints
- EA + Squads
- Considerações finais

Arquitetura Corporativa – Tendências



THE
DEVELOPER'S
CONFERENCE

Mudanças previstas

Ajudar a idealizar novos negócios
Apoio consultivo
Inovação tecnológica
Governança adaptativa
Just-in Time Architecture
Data Centric
AI e Big Data para suporte a decisão
Planejamentos X Avanço da tecnologia
Economia colaborativa
Agile Architecture

O que não muda

Orientação estratégica
Interoperabilidade
EAM
Frameworks
Roadmaps
Capability-based planning
Otimização – mais direcionada à digitalização

***"A tecnologia está evoluindo mais rápido do
que a capacidade humana"***
Thomas Friedman, NY Times

Agile – Princípios & Manifesto



THE
DEVELOPER'S
CONFERENCE

Principais mensagens:

- Interações e colaboração em times auto organizados
- Software produtivo e de valor – orientação a **Produto/Serviço** e **Value Stream**
- Colaboração e Satisfação do cliente – orientação ao **Cliente**
- Resposta a mudanças, entregas e melhorias constantes – **Lean**
- Projetos & Software

Manifesto for Agile Software Development

We are uncovering better ways of developing software by doing it and helping others do it.

Through this work we have come to value:

Individuals and interactions over processes and tools
Working software over comprehensive documentation
Customer collaboration over contract negotiation
Responding to change over following a plan

That is, while there is value in the items on the right, we value the items on the left more.

Kent Beck
Mike Beedle
Arie van Bennekum
Alistair Cockburn
Ward Cunningham
Martin Fowler

James Grenning
Jim Highsmith
Andrew Hunt
Ron Jeffries
Jon Kern
Brian Marick

Robert C. Martin
Steve Mellor
Ken Schwaber
Jeff Sutherland
Dave Thomas

Principles behind the Agile Manifesto

We follow these principles:

Our highest priority is to satisfy the customer through early and continuous delivery of valuable software.

Welcome changing requirements, even late in development. Agile processes harness change for the customer's competitive advantage.

Deliver working software frequently, from a couple of weeks to a couple of months, with a preference to the shorter timescale.

Business people and developers must work together daily throughout the project.

Build projects around motivated individuals. Give them the environment and support they need, and trust them to get the job done.

The most efficient and effective method of conveying information to and within a development team is face-to-face conversation.

Working software is the primary measure of progress.

Agile processes promote sustainable development. The sponsors, developers, and users should be able to maintain a constant pace indefinitely.

Continuous attention to technical excellence and good design enhances agility.

Simplicity--the art of maximizing the amount of work not done--is essential.

The best architectures, requirements, and designs emerge from self-organizing teams.

At regular intervals, the team reflects on how to become more effective, then tunes and adjusts its behavior accordingly.

EA & Agile: Objetivos comuns



THE
DEVELOPER'S
CONFERENCE

New EA

Orientação estratégica
Interoperabilidade
EAM
Frameworks
Roadmaps
Capability-based planning
Otimização –
mais direcionada à digitalização
Inovação tecnológica
Data Centric
AI e Big Data para suporte a decisão
Planejamentos X Avanço da tecnologia

Ajudar a idealizar
novos negócios
Orientação ao Cliente
Orientação a
Produto/Serviço e
Value Stream
Apoio consultivo
Governança adaptativa
Just-in Time
Architecture
Agile Architecture

Agile

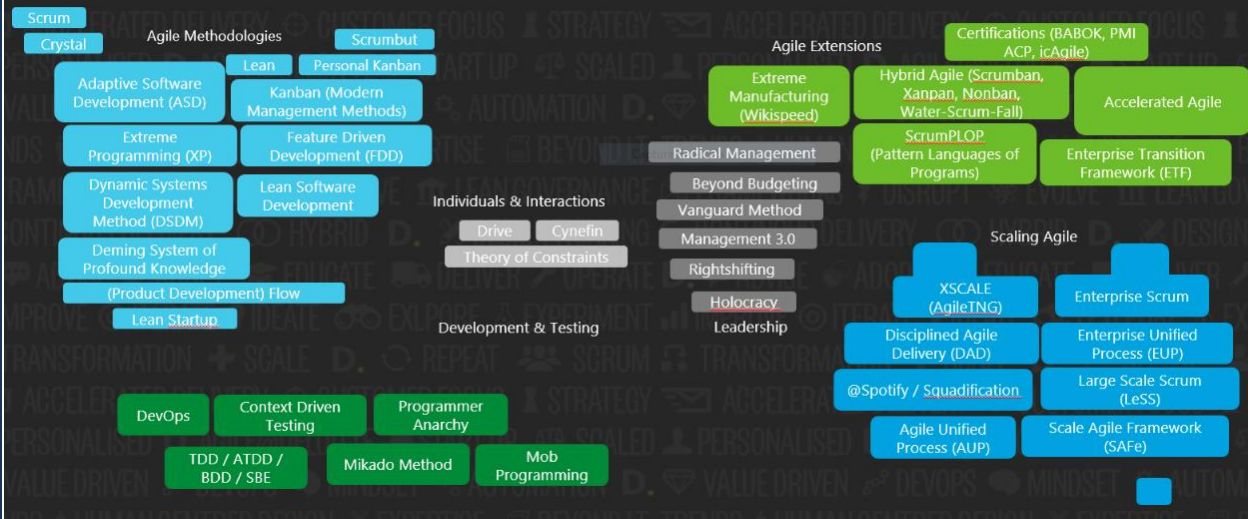
Interações e colaboração em
times auto organizados
Resposta a mudanças, entregas
e melhorias constantes – Lean
Projetos & Software

Agile – evolução das práticas



THE
DEVELOPER'S
CONFERENCE

Ciclos PDCA cada vez mais curtos
Equipes organizadas por afinidades para maior sinergia e agilidade
A maioria das práticas tem sido aplicada a projetos
Necessidade cada vez maior de vincular entregas à estratégia – valor
Necessidade cada vez maior de escalar – complexidade do cenário



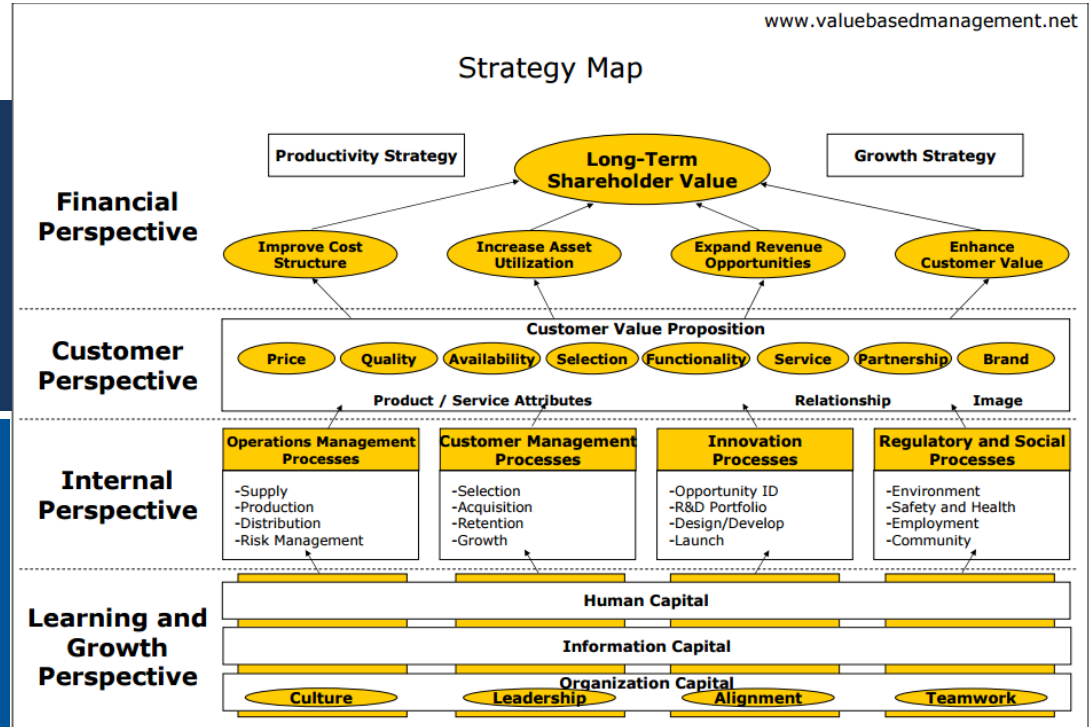
EA + Agile & Estratégia



THE
DEVELOPER'S
CONFERENCE

- Valor alinhado à estratégia e orientado ao cliente
- Iniciativas precisam ter objetivo comum na organização
- EA: Business Outcomes, KPIs, Produtos/Serviços, Mapas de impacto, plateaus, Arquitetura de Referência, Standards, Capabilities

- Projetos entregam novas capacidades
- Agile cultura única X gargalo e desperdícios
- EA: Interoperabilidade, Inovação Tecnológica, Building Blocks, Stakeholders, blueprints, roadmaps

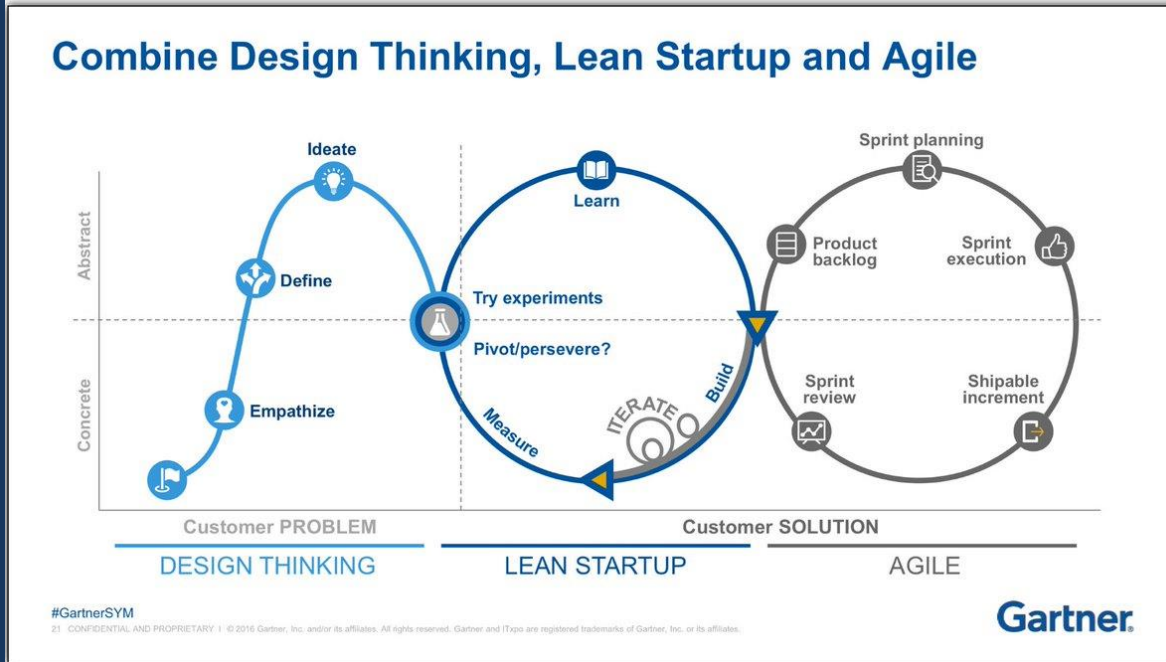


EA + Agile & Inovação



THE
DEVELOPER'S
CONFERENCE

- **Design Thinking + Agile:** centrado no desenho do produto/serviço para o cliente
 - Inovação Estratégica - alinhamento
 - Apoio consultivo
 - Inovação Tecnológica
 - Design Sprints
 - Capabilities X Features
- **Funil de Inovação:** priorizar o que trazer maior valor ao cliente
- **MVP:** evitar desperdícios, provar valor efetivo ao cliente
 - Building Blocks
 - Prospecção, RFx, PoC, Demo
 - Standards, Blueprints e Arquiteturas de Referência



EA + Agile Product Management



Project Management

Desvios tratados como débito técnico
Times formados para o programa/projeto
Métricas de entregas dos projetos
Orçamento para programa/projeto
Mobilização da equipe/squads de projetos



Product Management

Governança é adaptativa
Time constante
Value Stream do produto/serviço
ROI do produto/serviço
Toda estrutura da organização

EA

Estratégia de Produto & Serviço + KPIs
Design Sprints, Squads e Tribos de Arquitetura
Prospecção, RFX, PoC, Demo
Capabilities + Features

Roadmap Estratégico/Iniciativas X Projetos
Standards, Blueprints & Arquiteturas de Referência
Inovação Tecnológica
Building Blocks

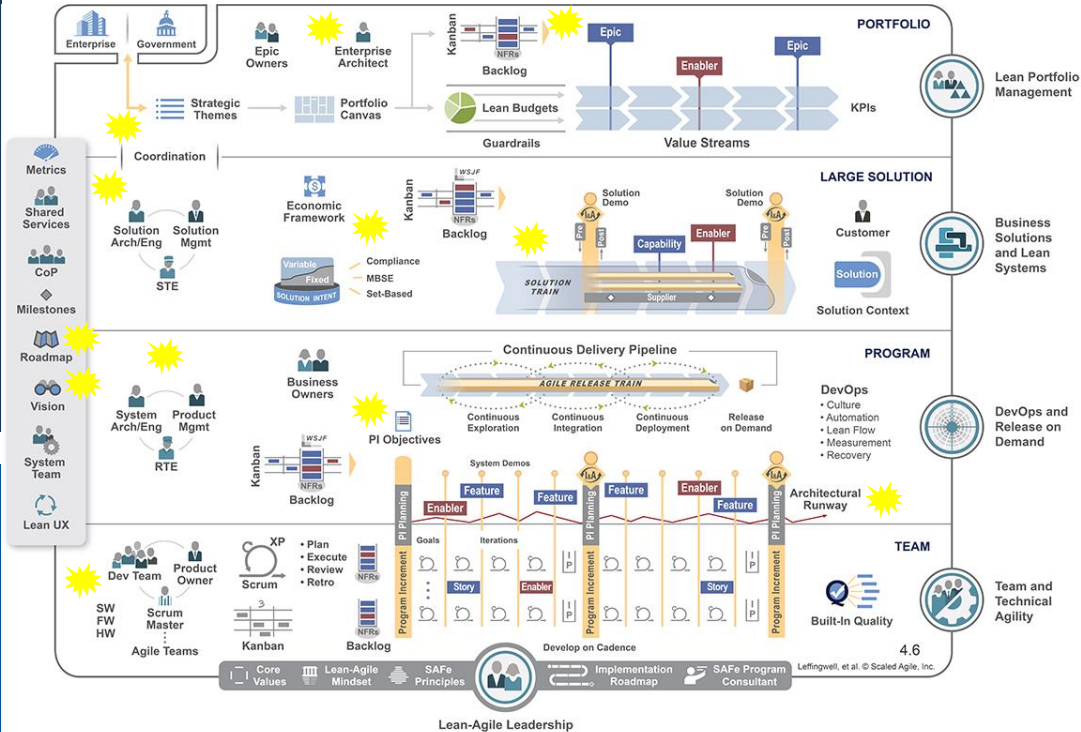
EA + Scaled Agile: SAFe



THE DEVELOPER'S CONFERENCE

- Architecture Vision
- Inovação Tecnológica (Prospecção, RFx, PoC, Demo)
- Framework EA (adaptado)
- Standards
- Arquiteturas de Referência
- Capability-based planning
- Building Blocks
- Architecture Roadmap

- Vision
- Framework
- Strategic Themes
- Roadmap
- Backlog
- Solution Train
- Program Increment
- Release Train
- Architecture Runway



Fonte: <https://www.scaledagile.com/enterprise-solutions/what-is-safe/>

EA + Scaled Agile: LESS



THE
DEVELOPER'S
CONFERENCE

Estratégia de Produto & Serviço

Mapa Stakeholders

Capabilities + Features

Iniciativas Estratégicas X Projetos

Standards, Blueprints & Arquiteturas de Referência

Inovação Tecnológica

Building Blocks

Governança adaptativa

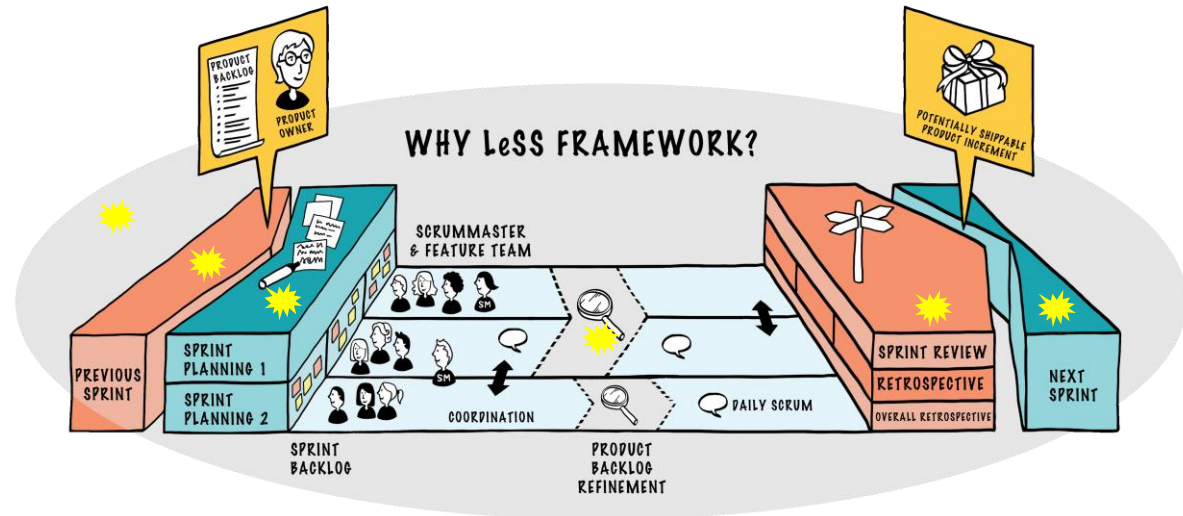
Design Sprints, Design Thinking

Squads e Tribos de Arquitetura

Revisão de Standards e Arquiteturas

Novas Arquiteturas

Novas Sprints



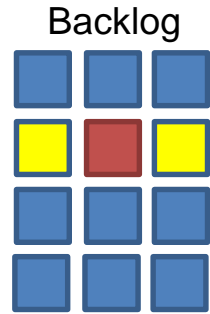
<http://less.works> (CC) BY-ND

EA + Sprints

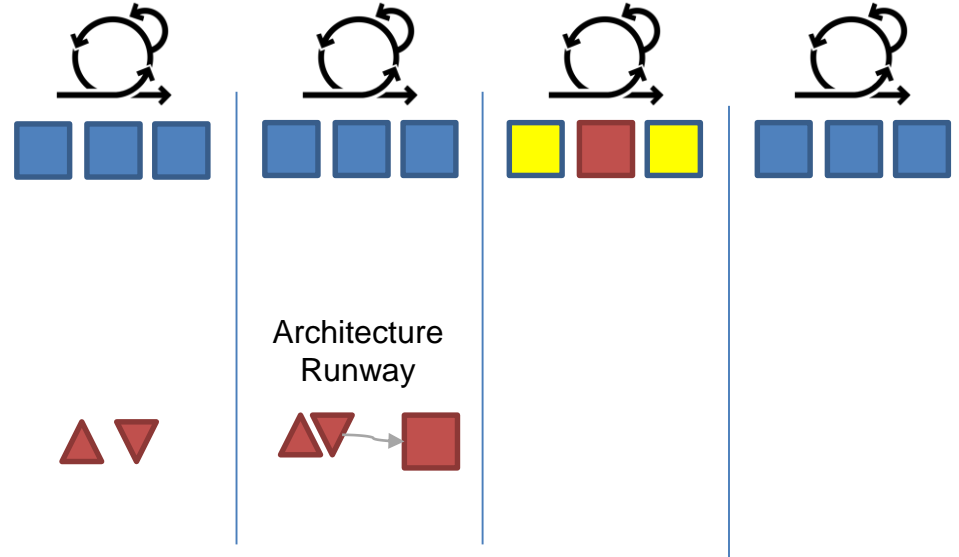
Elementos do produto podem ser necessários como *foundation* para alguma Sprint

Pode se recorrer a Arquiteturas de Referência, blueprints e standards para construção dessa *foundation*

Também pode ser necessária construção, de fato, do elemento da arquitetura de suporte



Reference
Architecture



EA + Squads



Cenários possíveis

- Arquitetos como membros de squads
- Capítulos de Arquitetura
- Tribos por modelos de negócio, arquiteturas ou tecnologias
- Squads de arquitetos (Corporativo, Solução, Sistemas, Tecnologia, Negócio, Dados ...) para um objetivo – Architecture Runway, Design Sprint, Arquitetura de Referência ...
- Mais importante: não **inflar** o modelo de trabalho



Fonte: <https://agilebusinessmanifesto.com/agilebusiness/agile-transformation-at-ing/>

Considerações finais



- Framework de Arquitetura Corporativa não é BPM
 - e.g. TOGAF não é só ADM; ADM não é sequencial
- Arquitetura Corporativa existe em qualquer modelo de trabalho
 - Tailor Framework
 - Trabalho da Arquitetura serve à empresa: Princípios, Padrões, Visão, Standards, Arquiteturas de Referência, blueprints, capabilities, building blocks ...

Obrigado!



@arthurcrod

<https://www.linkedin.com/in/arthur-rodriques-1b76ba5/>



THE DEVELOPER'S CONFERENCE